

Manual Fastvision 8.1

1. O produto.

O programa Fastvision é um programa de controle para os painéis eletrônicos da Technoview Engenharia. Permite a edição de mensagens que podem ser enviadas ao painel e módulo de memória. Este programa é compatível com os seguintes painéis e módulo:

Painéis Eletrônicos:

- Fastvision 0,5 m Simples Face e Dupla Face
- Fastvision 1,5 m Simples Face e Dupla Face
- Fastvision 2,0 m Simples Face
- Smartvision 0,5 m Simples Face e Dupla Face
- Smartvision 1,0 m Simples Face e Dupla Face

Módulo de Transferência de Mensagem

- Módulo de Transferência TECFV1232 (Módulo para painéis com RS232)
- Módulo de Transferência TECFV1485 (Módulo para painéis com RS485)

2. Instalando o Fastvision 8.1.

A instalação do programa é feita pelo um arquivo de instalação localizado no CD ou e-mail enviado ao cliente.

O programa instalador tem aproximadamente 9 MBytes.

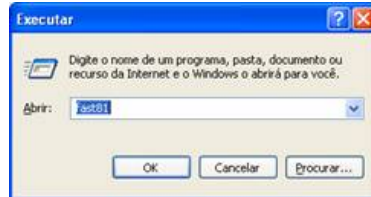
Para instalar de um duplo clique no executável **Fastvision 8.1 bXXXX Setup.exe** onde X é a versão de compilação do programa.



Siga as instruções e clique em "Avançar" continuar ou "Voltar" para retroceder.

Ao término de instalação, será criado um atalho no Menu Iniciar e um na Área de Trabalho (Desktop).

Esta instalação irá registrar as extensões referentes a mensagem do painel e registrar o executável do programa para ser executável pelo menu iniciar – executar usando a linha de comando **fast81**.



3. Primeira vez de execução.



Ao executar o programa pela primeira vez, será mostrada uma tela onde será configurada a porta serial, taxa de comunicação e número de série do programa.

A porta serial vai variar de acordo com a configuração do seu computador. Alguns tem 2 seriais e outros somente 1. Caso não saiba qual serial a usar contate a Technoview ou uma pessoal que entenda de hardware. Geralmente a porta serial usada é a **COM1**.

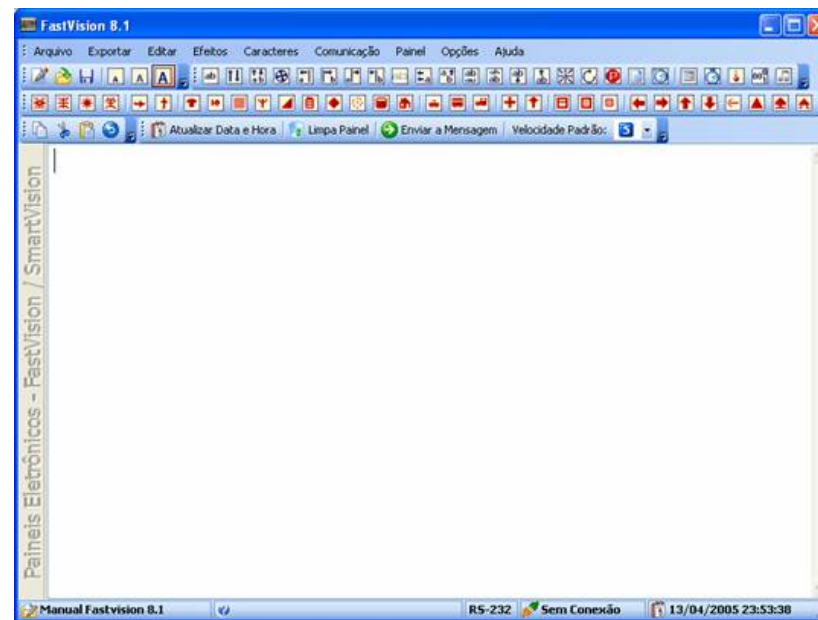
A taxa de comunicação (baudrate) é a velocidade que o computador de comunica com o painel eletrônico. Se for selecionado uma taxa diferente não haverá um entendimento entre os dispositivos, havendo assim um problema de comunicação. A taxa padrão é **19200bps**.

O número de série é diferente para cada tipo de painel. Nele é configurado o modelo, tamanho, efeitos opcionais do painel adquirido.

Caso seja efetuado um upgrade com mais efeitos, um novo número de série será necessário para habilitar o efeito.

Para saber como alterar estas configurações depois veja a seção **"Opções do Sistema"**

4. Como funciona o programa.



O programa é como um editor de texto. A mensagem que foi digitada é a mensagem que será enviada ao painel eletrônico, módulo de transferência ou simulador do painel. Depois que a sua mensagem estiver editada clique nos botões:

- a) **"Enviar mensagem para o painel"** para transmitir para o painel selecionado.
- b) **"Enviar mensagem para o painel"** para transmitir para o módulo de transferência de mensagens.
- c) **"Enviar mensagem para o simulador"** para transmitir para o painel simulador. Veja mais sobre o simulador na seção **Simulador**.

Obs: Note que o botão de enviar a mensagem tem uma seta para baixo. Esta seta mostra os outros itens. Ao clicar no item, este passará a ser o padrão.



As barras de ferramentas do sistema são:



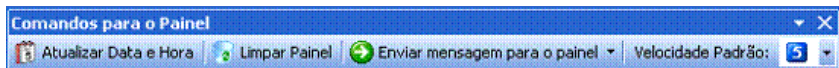
Na ordem da esquerda para direita:

- | | |
|--------------------------|-----------------|
| 1. Nova Mensagem. | Atalho: Ctrl+N |
| 2. Abrir Mensagem Salva. | Atalho: Ctrl+A |
| 3. Fonte pequena. | Atalho: Ctrl+F1 |
| 4. Fonte normal. | Atalho: Ctrl+F2 |
| 5. Fonte grande. | Atalho: Ctrl+F3 |



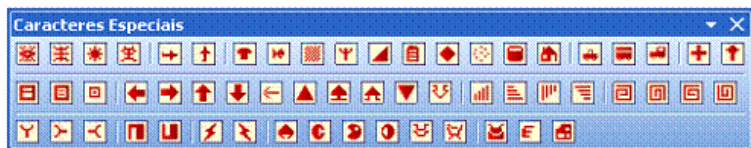
Na ordem da esquerda para direita:

- | | |
|---|----------------|
| 1. Copiar para a área de transferência. | Atalho: Ctrl+C |
| 2. Recortar (Apagar texto selecionado). | Atalho: Ctrl+X |
| 3. Colar da área de transferência. | Atalho: Ctrl+V |
| 4. Desfazer as últimas ações. | Atalho: Ctrl+Z |



Na ordem da esquerda para direita:

- | | |
|--|----------------|
| 1. Atualizar Data e Hora do painel com a do sistema. | Atalho: Ctrl+U |
| 2. Limpa a mensagem que está no painel. | Atalho: Ctrl+L |
| 3. Envia a mensagem para o painel selecionado. | Atalho: Ctrl+E |
| 4. Envia a mensagem para o módulo de memória. | Atalho: Ctrl+T |
| 5. Envia a mensagem para o simulador. | Atalho: Ctrl+F |
| 6. Velocidade padrão da mensagem [1-9] | Atalho: Nenhum |



Esses são os caracteres especiais contidos no painel. Coloque qualquer um deles na posição desejada na mensagem.



Esses são os efeitos que podem ser colocados na mensagem. Insira-os na parte desejada da mensagem onde será apresentado o efeito. Essa seção será detalhada em EFEITOS.

5. Como abrir e salvar mensagens



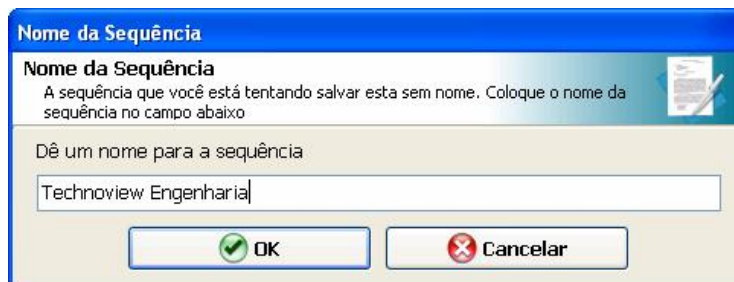
Toda vez que o programa é aberto a tela acima é mostrada. Nela você pode fazer 3 coisas.

1. Item 1 – Iniciar o programa com uma mensagem nova.

- Item 2 – Continuar editando a última mensagem salva. Este item só será habilitado se uma mensagem já for salva.
- Item 3 – Abrir uma mensagem já salva.

Para salvar e abrir a mensagem que está sendo editada use a barra de ferramenta **padrão**. (Veja a configuração da barra na seção anterior).

A mensagem nova vem com um nome padrão de **"Sem Nome"**. Ao ser salva pela primeira vez uma tela perguntando o nome da mensagem será mostrada. Veja a figura abaixo.



Nela você dá o nome da sequência / mensagem para ser aberta no futuro. O nome do arquivo criado é baseado no nome da sequência.

6. Funções e Efeitos

Os efeitos possuem parâmetros predefinidos que podem ser alterados dando um duplo clique com o mouse em cima da figura referente ao efeito. Dependendo do efeito, os parâmetros podem variar de 1 a 2. Na tabela de efeitos está mostrado como **Par1** para Parâmetro 1 e **Par2** para Parâmetro 2.

6.1 Efeitos comuns



Efeito Aparecer

Use esse efeito combinado com os efeitos: RAJADA, ESCRITA VERTICAL, ABRE CORTINA PELA ESQUERDA E ABRE CORTINA PELA DIREITA



Efeito Escrita Vertical

Insira esse efeito no final de uma mensagem para exibir o seu conteúdo como se estivesse escrevendo no painel. Configure o parâmetro para ajustar a velocidade com que a mensagem será escrita. Para melhor resultado use esse efeito combinado com o efeito APARECE no início da mensagem

Par 1 Velocidade da Escrita



Efeito Oscilação

Insira esse efeito no FINAL de uma mensagem para gerar uma oscilação amortecida no conteúdo exibido pelo painel. Nesse efeito, cada novo frame substitui o frame anterior.

Par 1



Efeito Cima - Baixo

Insira esse efeito no final de uma mensagem para exibir o seu conteúdo deslocando-se de cima para baixo. Nesse efeito, cada novo frame substitui o frame anterior. Configure o parâmetro para ajustar a velocidade de subida da mensagem.

Par 1 Velocidade de subida



Efeito Fecha Cortina pela Direita

Insira esse efeito no final da mensagem para fazer com que uma barra vertical varra o painel da direita para esquerda. À medida que a barra avança ela vai apagando o conteúdo da mensagem.



Efeito Baixo - Cima

Insira esse efeito no final de uma mensagem para exibir o seu conteúdo deslocando-se de baixo para cima. Nesse efeito, cada novo frame sobrescreve o frame anterior.



Efeito Fecha Cortina pela Esquerda

Insira esse efeito no final da mensagem para fazer com que uma barra vertical varra o painel da esquerda para direita. À medida que a barra avança ela vai apagando o conteúdo da mensagem.



Efeito Flash

Insira esse efeito no final de uma mensagem para fazer piscar o conteúdo da mensagem mostrado no painel. Configure o parâmetro 1 para ajustar o número de piscadas e o parâmetro 2 para ajustar o tempo que a mensagem ficará acesa ou apagada.

Par 1 Número de Piscadas

Par 2 Tempo da mensagem acesa



Efeito Abre Cortina pela Direita

Insira esse efeito no final da mensagem para fazer com que uma barra vertical varra o painel da direita para esquerda. À medida que a barra avança ela vai exibindo o conteúdo da mensagem. Para gerar o efeito abertura pela esquerda use o efeito APARECE no início do trecho de mensagem.



Efeito Peão

Insira esse efeito no final de uma mensagem para fazer com que o conteúdo da mensagem mostrado no painel gire verticalmente como uma roleta ou peão. Configure o parâmetro para ajustar o número de giros antes de parar.

Par 1 Numero de giros



Efeito Abre Cortina pela Esquerda

Insira esse efeito no final da mensagem para fazer com que uma barra vertical varra o painel da esquerda para direita. À medida que a barra avança ela vai exibindo o conteúdo da mensagem. Para gerar o efeito abertura pela esquerda use o efeito APARECE no início do trecho de mensagem.



Efeito Roleta

Insira esse efeito no início da mensagem para fazer aparecer no painel uma seqüência de frames que surgem deslocando-se de cima para baixo. Configure o parâmetro 1 para ajustar a velocidade de descida de cada frame e o parâmetro 2 para ajustar o tempo de parada de cada frame após a descida.

Par 1 Velocidade da descida

Par 2 Tempo de parada por frame



Efeito Montando Verticalmente

Insira esse efeito no final de uma mensagem para fazer a montagem vertical do conteúdo mostrado no painel. Neste efeito as colunas pares e ímpares são exibidas deslocando-se verticalmente de cima para baixo e de maneira intercalada. Primeiro são exibidas as colunas pares, e, em seguida, as colunas ímpares. Configure o parâmetro para ajustar a velocidade de descida vertical.

Par 1 Velocidade da descida



Parar Mensagem

Insira esse efeito no FINAL de uma mensagem. Ela irá parar a mensagem pelo número de segundos colocados no parâmetro acima.



Efeito Rajada



Limpar Painel após

Insira esse efeito no final de uma mensagem para fazer a montagem horizontal do conteúdo mostrado no painel. Neste efeito as colunas são exibidas deslocando-se da esquerda para direita até sua posição final. Configure o parâmetro para ajustar o tempo de parada após completado o efeito. Para melhor resultado use esse efeito combinado com o efeito APARECE no início da mensagem.

Par 1 Tempo de parada após efeito

mensagem

Insira esse efeito no FINAL de uma mensagem para limpar o painel antes de outra mensagem.



Efeito Cima - Baixo Com Sobreposição

Insira esse efeito no final de uma mensagem para exibir o seu conteúdo deslocando-se de cima para baixo. Nesse efeito, cada novo frame sobrescreve o frame anterior. Configure o parâmetro para ajustar a velocidade de descida da mensagem.

Par 1 Velocidade da Sobreposição



Velocidade da Mensagem

Insira esse efeito no INICIO de uma mensagem para alterar a velocidade de parte da mensagem. Quanto maior o valor do parâmetro mais lento é a mensagem.



Efeito Baixo - Cima Com Sobreposição

Insira esse efeito no final de uma mensagem para exibir o seu conteúdo deslocando-se de baixo para cima. Nesse efeito, cada novo frame sobrescreve o frame anterior. Configure o parâmetro para ajustar a velocidade de subida da mensagem.

Par 1 Velocidade da Sobreposição

6.2 Efeitos e Funções Opcionais



Data

Insira essa função em QUALQUER PARTE da mensagem para mostrar a data. A hora é sincronizada com o seu sistema, micro.

Pode ser:

1. Sem ano (14/10)
2. Ano de 2 dígitos (14/10/05)
3. Ano de 4 dígitos (14/10/2005)



Hora

Insira essa função em QUALQUER PARTE da mensagem para mostrar a hora. A hora é sincronizada com o seu sistema, micro.



Contador

Insira a função contador NO PONTO DA MENSAGEM em que você deseja visualizar a contagem.



Efeito Sonoro



























Insira a função contador NO PONTO DA MENSAGEM em que você deseja tocar um aviso sonoro.



Temperatura

Insira essa função em QUALQUER PARTE da mensagem para mostrar a temperatura ambiente.

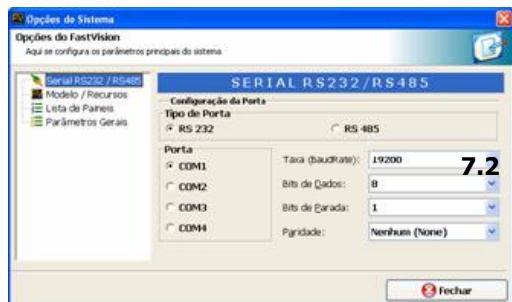
6.3 Caracteres especiais

	Asterisco 1		Asterisco 2
	Asterisco 3		Asterisco 4
	Avião Horizontal		Avião Vertical
	Camisa		Peixe
	Tridente		Rampa
	Prédio		Losango
	Pontos		Quase cheio
	Casa		Carro
	Ônibus		Caminhão
	Cruz 1		Cruz 2
	Janela 1		Janela 2
	Janela 3		Seta 1
	Seta 2		Seta 3
	Seta 4		Seta 5
	Seta 6		Seta 7
	Seta 8		Seta 9
	Seta 10		Barra Horizontais 1
	Barras Verticais 1		Barra Horizontais 2
	Barras Verticais 2		Caracol 1
	Caracol 2		Caracol 3
	Caracol 4		Tridente 1
	Tridente 2		Tridente 3
	Lacuna 1		Lacuna 2
	Raio 1		Raio 2
	Jogo 1		Jogo 2
	Jogo 3		Jogo 4
	Jogo 5		Jogo 6
	Diversos 1		Diversos 2
	Diversos 3		Xadrez

7. Opções do Sistema

A tela de opções está dividida em 4 partes.

7.1 Serial RS232 e RS485



A porta serial vai variar de acordo com a configuração do seu computador. Alguns tem 2 seriais e outros somente 1. Caso não saiba qual serial a usar contate a Technoview ou uma pessoa que entenda de hardware. Geralmente a porta serial usada é a **COM1**.

A taxa de comunicação (baudrate) é a velocidade que o computador de comunica com o painel eletrônico. Se for selecionado uma taxa diferente não haverá um entendimento entre os dispositivos, havendo assim um problema de comunicação. A taxa padrão é **19200bps**.

Modelos e Recursos



Nesta tela você vê a configuração do painel adquirido. Estes valores não podem ser mudados. Para alterar o número de série tem que ser trocado. Para isso contate a Technoview Engenharia.

Caso um novo número de série seja adquirido clique no botão **“Alterar Número de Série”**. Digite o novo número que o seu painel estará liberado para as novas funções.

Lista de Painéis



Nesta tela você pode cadastrar a rede de painéis, caso tenha. A rede painéis é uma rede multiponto tipo anel onde os painéis estão ligados via comunicação RS485. Cada painel possui um endereço único de quatro dígitos sequenciais, que é dado na hora da gravação do programa. Se você possui apenas um painel o endereço dele é 0000.

Para adicionar um painel na lista clique no botão **“Adicionar”** ou **“F3”**. Para remover o painel da lista clique no botão **“Remover”** ou **“F5”**. Para alterar clique em **“Alterar”** ou **“F4”**. E

para resetar (reiniciar) a lista original clique em **“Resetar”** ou **“F6”**.

Importante:

Caso tenha cadastrado mais de um painel, você tem que marcar o painel padrão no botão **“Marcar o painel selecionado como padrão”**. Caso queira enviar para outro painel na rede, selecione-o na lista como padrão.

7.4 Parâmetros Gerais.



Nesta tela você configura os parâmetros na hora de edição do texto e envio de mensagens. Veja a lista de parâmetros abaixo:

1. Ao pressionar ENTER no editor, colocar a função de NOVA MENSAGEM no painel eletrônico.

No editor de texto ao pressionar a tela ENTER se inserido a função de Limpar Painel após a Mensagem. Assim você terá um efeito de nova mensagem no painel. Para habilitar esta função deixe-a marcada com um Check. Padrão: Marcada.

2. Atualizar a DATA e HORA do painel eletrônico ao enviar a mensagem.

Este parâmetro se marcado atualiza a data e hora do painel ao enviar a mensagem. E também nos painéis com firmwares desatualizados habilita a função de confirmação de resposta do painel.

Caso o seu painel com o software Fastvision 8.1 mostre que não houve resposta e que não foi possível enviar a mensagem para o painel. Verifique esta opção antes de olhar o cabo de comunicação

3. Tempo de atraso para o módulo de transporte.

O módulo de transporte precisa de um tempo maior para gravação da mensagem na sua memória. Desta maneira é dado um tempo entre o envio de caracteres. O valor padrão é 100 ms.

4. Tempo de atraso para o início da transferência.

É um tempo para visualizar a tela de transferência antes de começar a enviar a mensagem.